

Proposition de remise à niveau des accessoires de Chucky

Cette proposition vise à améliorer les accessoires de Chucky afin de les rendre plus utiles, plus cohérents avec son pouvoir, et surtout plus intéressants à jouer.

L'objectif n'est pas de rendre Chucky abusif, mais de donner une vraie identité à ses accessoires : furtivité, tromperie, pression psychologique, maîtrise de Haché-menu, pièges de fenêtres, pièges de générateurs et meilleure lecture des Bruits de pas illusoires.

Plusieurs accessoires actuels semblent trop faibles, trop punitifs ou mal classés dans leur rareté. Certains effets donnent de très petits bonus peu perceptibles, tandis que d'autres imposent des malus trop lourds pour un bénéfice limité.

Rareté	Accessoires modifiés
Commun	Couteau à découper électrique
Insolite	Oreiller en soie ; Corde à sauter
Rare	Rasoir droit ; Chaussures de course ; Casque de sécurité ; Mort-aux-rats
Très rare	Télé portable ; Tas de clous ; Sac en plastique ; Éclats de miroir
Viscéral	Amulette irisée ; Boîte de Brave Gars

Accessoires communs



Couteau à découper électrique

Rareté actuelle : Insolite | Rareté proposée : Commun

Effet proposé

Réduit le temps de recharge de l'attaque de Haché-menu de 10 %.

Justification

Cet effet reprend le rôle de petit bonus simple auparavant occupé par Boîte de Brave Gars. Comme Boîte de Brave Gars est transformée en accessoire viscéral centré sur la puissance de Haché-menu, Couteau à découper électrique devient l'accessoire commun dédié à une légère amélioration de la recharge de l'attaque. L'effet reste simple, lisible et adapté à une rareté commune.

Accessoires insolites



Oreiller en soie

Rareté actuelle : Rareté supérieure | Rareté proposée : Insolite

Effet actuel

Réduit le rayon de terreur de 6 mètres.

Augmente le temps de charge de Haché-menu de 50 %.

Problème

Le malus actuel est trop lourd. Augmenter le temps de charge de Haché-menu de 50 % rend l'attaque spéciale beaucoup moins agréable à utiliser, pour un bonus de furtivité assez faible. L'accessoire devient donc peu attractif, car il affaiblit directement un des outils principaux de Chucky.

Effet proposé

Réussir une attaque avec Haché-menu réduit le rayon de terreur de Chucky de 10 mètres pendant 30 secondes.

Cet effet ne se cumule pas.

Justification

Cette version transforme l'accessoire en bonus de furtivité mérité. Au lieu de pénaliser Chucky avant même qu'il agisse, l'accessoire récompense une attaque réussie avec Haché-menu. Cela renforce son identité de tueur furtif et imprévisible, sans rendre l'effet trop puissant.



Corde à sauter

Rareté actuelle : Insolite | Rareté proposée : Insolite

Effet proposé

Les sons produits par Chucky pendant une précipitation avec Haché-menu sont supprimés. Après avoir franchi une fenêtre ou être passé sous une palette avec Haché-menu, Chucky ne produit aucun bruit pendant 1 seconde.

Justification

Cette version donne à l'accessoire une identité de furtivité sonore. Elle rend les précipitations plus surprenantes sans modifier la puissance brute de Haché-menu. L'effet après un obstacle reste très court, afin de créer un mindgame sonore sans supprimer durablement le contre-jeu des survivants.

Accessoires rares



Rasoir droit

Rareté actuelle : Très rare | Rareté proposée : Rare

Effet actuel

Haché-menu inflige les effets de statut Hémorragie et Estropiement pendant 80 secondes.

Problème

L'accessoire ne justifie pas son niveau de rareté actuel. Hémorragie et Estropiement sont des effets utiles, mais génériques. Ils ne modifient pas vraiment la manière de jouer Chucky et ne créent pas de gameplay spécifique autour de son pouvoir. Des effets similaires existent chez d'autres tueurs à des raretés plus basses.

Justification

L'effet peut rester intéressant comme outil anti-soin, mais il correspond mieux à une rareté Rare qu'à une rareté Très rare. La rétrogradation rend son classement plus cohérent avec son impact réel en partie.



Chaussures de course

Rareté actuelle : Rare | Rareté proposée : Rare

Effet actuel

Se précipiter avec Haché-menu fait gagner 2 % de vitesse de déplacement pendant 5 secondes.

Problème

Le bonus actuel est trop faible et ne répond pas assez au fonctionnement réel de Haché-menu. Un petit bonus de vitesse immédiat ne crée pas de vraie décision et reste peu perceptible en partie.

Effet proposé

Chaque fois que Chucky franchit une fenêtre ou passe sous une palette avec Haché-menu pendant le Mode Hidey-Ho, il gagne 1 jeton, jusqu'à un maximum de 3 jetons.

Lors du prochain Haché-menu, chaque jeton augmente la vitesse de déplacement pendant Haché-menu de 2 %.

Tous les jetons sont consommés lorsque Haché-menu est utilisé.

Après consommation des jetons, Chaussures de course entre en recharge pendant 30 secondes.

Justification

Cette version transforme Chaussures de course en accessoire d'élan et de préparation. Chucky doit utiliser Jeu d'enfant autour des fenêtres ou des palettes pour renforcer son prochain Haché-menu. La limite de 3 jetons et la recharge de 30 secondes empêchent l'abus. Comme l'accessoire fonctionne avec des jetons et une recharge, une icône d'état visible à l'écran devrait indiquer le nombre de jetons disponibles, l'état de recharge et le moment où l'accessoire est de nouveau prêt.



Casque de sécurité

Rareté actuelle : Viscéral | Rareté proposée : Rare

Effet actuel

Destruction spéciale : en vous précipitant sous une palette, vous la cassez immédiatement.

Problème

L'effet semble fort sur le papier, mais il est souvent peu rentable en pratique. Après être passé sous une palette avec Haché-menu, Chucky continue sa trajectoire. Les survivants peuvent simplement tourner à gauche ou à droite, ce qui rend l'attaque très difficile à confirmer. L'accessoire peut donc devenir une perte de temps plutôt qu'un véritable outil de poursuite.

Effet proposé

Pendant Haché-menu, se précipiter sous une palette la brise instantanément et met fin à Haché-menu.

Les survivants se trouvant dans un rayon de 6 mètres autour de la palette brisée subissent Entrave de 5 % pendant 3 secondes.

Justification

Cette version conserve l'identité de destruction de palette, mais transforme l'accessoire en outil anti-palette plus direct. Chucky ne continue plus inutilement sa trajectoire après la destruction, et le survivant proche de la palette est brièvement ralenti sans être condamné automatiquement.



Mort-aux-rats

Rareté actuelle : Rare | Rareté proposée : Rare

Effet actuel

Lorsque vous effectuez Haché-menu, l'aura des survivants dans un rayon de 6 mètres autour de vous est révélée pendant 2,5 secondes.

Problème

L'effet actuel fait doublon avec Règle en bois, qui révèle déjà les auras des survivants autour de Chucky avec une portée plus importante. Mort-aux-rats mérite donc un rôle différent pour éviter deux accessoires d'information trop similaires.

Effet proposé

Augmente de 20 % la durée pendant laquelle Chucky peut diriger la trajectoire de Haché-menu.

Justification

Cette version donne à Mort-aux-rats un rôle de maîtrise de trajectoire. Elle aide Chucky à mieux corriger Haché-menu lorsque les survivants changent brusquement de direction, sans ajouter de lecture d'aura supplémentaire et sans augmenter directement la vitesse ou la durée totale du pouvoir.

Accessoires très rares



Télé portable

Rareté actuelle : Rare | Rareté proposée : Très rare

Effet actuel

Une fois les portes de sortie alimentées, augmente la durée de Haché-menu de 70 %.

Problème

L'effet actuel est trop tardif et trop passif. Il ne sert à rien pendant la majorité de la partie et ne devient utile qu'une fois les portes de sortie alimentées. Même pour un accessoire rare, l'effet reste trop situationnel : il manque de personnalité et ne renforce pas assez l'identité de Chucky.

Effet proposé

Lorsque vous endommagez un générateur, il devient piégé et son aura est révélée en jaune.

Lorsqu'un survivant répare ce générateur suffisamment longtemps pour interrompre sa régression, le piège se déclenche :

- Chucky reçoit une notification sonore.
- Les survivants réparant le générateur sont aveuglés par un flash pendant 3 secondes.
- Les survivants affectés souffrent d'Aveuglement pendant 15 secondes.
- Le générateur diffuse une réplique vocale de Chucky audible dans un rayon de 16 mètres.
- Chucky gagne 300 points de Sournoiserie pour l'événement « Piège télévisé ».

Télé portable possède un temps de recharge de 30 secondes.

Répliques possibles :

- « Ha ha ha ! »
- « Hidey-ho, connard ! »
- « Attention, j'arrive ! »
- « T'as touché au mauvais générateur ! »

Justification

Cette version transforme Télé portable en véritable piège de générateur. L'accessoire devient plus thématique : signal parasite, flash, voix de Chucky, pression psychologique. Il récompense Chucky lorsqu'il anticipe le retour des survivants sur un générateur endommagé, sans donner un avantage permanent.



Tas de clous

Rareté actuelle : Très rare | Rareté proposée : Très rare

Effet actuel

Quitter le Mode Hidey-Ho manuellement donne 3 secondes d'Indétectable.

Problème

L'effet actuel repose sur une action que les joueurs n'ont presque aucune raison d'effectuer : quitter volontairement le Mode Hidey-Ho. Le joueur sacrifie son pouvoir actif pour seulement 3 secondes d'Indétectable, alors que le Mode Hidey-Ho donne déjà de la furtivité.

Effet proposé

Pendant le Mode Hidey-Ho, Chucky voit l'aura des fenêtres de saut dans un rayon de 16 mètres.

Pendant le Mode Hidey-Ho, Chucky peut piéger jusqu'à 3 fenêtres de saut.

Les fenêtres piégées sont indiquées par une aura jaune.

Lorsqu'un survivant franchit une fenêtre piégée :

- il pousse un cri, révélant sa position à Chucky ;
- il subit Entrave de 5 % pendant 10 secondes.

Lorsqu'une fenêtre piégée est franchie par Chucky ou par un survivant, le piège est désactivé. Seuls les survivants subissent les effets du piège.

Justification

Les fenêtres sont l'une des grandes faiblesses de Chucky. Cette version transforme Tas de clous en outil de préparation de poursuite. Chucky peut piéger des fenêtres pendant son Mode Hidey-Ho, ce qui lui donne une réponse tactique contre les boucles fortes, sans supprimer totalement le contre-jeu des survivants.



Sac en plastique

Rareté actuelle : Très rare | Rareté proposée : Très rare

Effet proposé

Lorsqu'un survivant traverse des Bruits de pas illusoires pendant le Mode Hidey-Ho, il souffre d'Épuisement pendant 15 secondes.

Son aura est révélée à Chucky pendant 2 secondes.

Justification

Cette version rend les Bruits de pas illusoires plus menaçants. Les survivants ne peuvent plus simplement les ignorer. S'ils traversent les illusions, ils sont brièvement révélés et subissent Épuisement. L'effet reste limité, car il dépend du Mode Hidey-Ho et du placement des Bruits de pas illusoires.



Éclats de miroir

Rareté actuelle : Très rare | Rareté proposée : Très rare

Effet proposé

Pendant le Mode Hidey-Ho, Le Brave Gars voit l'aura des Bruits de pas illusoires générés autour des survivants dans un rayon de 24 mètres.

Les Bruits de pas illusoires sont beaucoup plus bruyants pour les survivants.

Les survivants entendent occasionnellement le rire de Chucky à proximité des Bruits de pas illusoires.

Justification

Cette version renforce l'identité de tromperie sonore de Chucky. Les illusions deviennent plus lisibles pour le tueur et plus perturbantes pour les survivants, sans révéler directement l'aura des survivants. L'accessoire agit sur la perception et la pression psychologique, ce qui correspond mieux à une rareté Très rare.

Accessoires viscéraux



Amulette irisée

Rareté actuelle : Viscéral | Rareté proposée : Viscéral

Effet actuel

Augmente la durée du Mode Hidey-Ho de 50 %.

Les attaques de base mettent immédiatement fin au Mode Hidey-Ho.

Problème

Le bonus de durée est intéressant, mais le malus actuel est trop punitif. L'accessoire donne envie de profiter plus longtemps du Mode Hidey-Ho, mais punit immédiatement Chucky s'il utilise une attaque de base. Cela rend l'accessoire frustrant et limite trop naturellement son utilisation.

Effet proposé

Augmente la durée du Mode Hidey-Ho de 50 %.

Les attaques de base ne mettent plus immédiatement fin au Mode Hidey-Ho.

En contrepartie, augmente le temps de charge de Haché-menu de 20 %, ou augmente le temps de récupération de 20 % après une attaque avec Haché-menu.

Justification

Cette version conserve l'identité de l'accessoire : un Mode Hidey-Ho plus long. Le malus actuel est remplacé par un compromis plus sain autour de Haché-menu. Les deux variantes sont proposées afin que l'équipe d'équilibrage choisisse celle qui correspond le mieux aux données internes.



Boîte de Brave Gars

Rareté actuelle : Commun | Rareté proposée : Viscéral

Effet proposé

Augmente la durée de Haché-menu de 50 %.

Augmente la durée de l'attaque de Haché-menu de 20 %.

Augmente la recharge du Mode Hidey-Ho de 2 secondes.

Justification

Cette version transforme Boîte de Brave Gars en accessoire viscéral agressif centré sur Haché-menu. L'effet est puissant, simple et immédiatement perceptible : Chucky peut se précipiter plus longtemps et dispose d'une fenêtre d'attaque plus permissive. En échange, la recharge du Mode Hidey-Ho augmente de 2 secondes, ce qui crée un vrai risque si l'attaque est mal utilisée.